

A FØR JEG LÆSER BOGEN

Fakta om bogen

Titel _____

Forfatter _____

Hvornår er bogen udgivet? _____

På hvilken side findes

- Indholdsfortegnelse? _____
- Stikordsregister? _____
- Bøger og www? _____

Hvor mange kapitler er der i bogen? _____

Hvad forestiller forsidebilledet? _____

Hvad fortæller bagsideteksten om bogen? _____

Bogen indeholder (sæt ring om)

Fotos · Tegninger · Kort · Tabeller · Grafer · Tidslinjer · Skemaer · Tekstbokse

Andet: _____

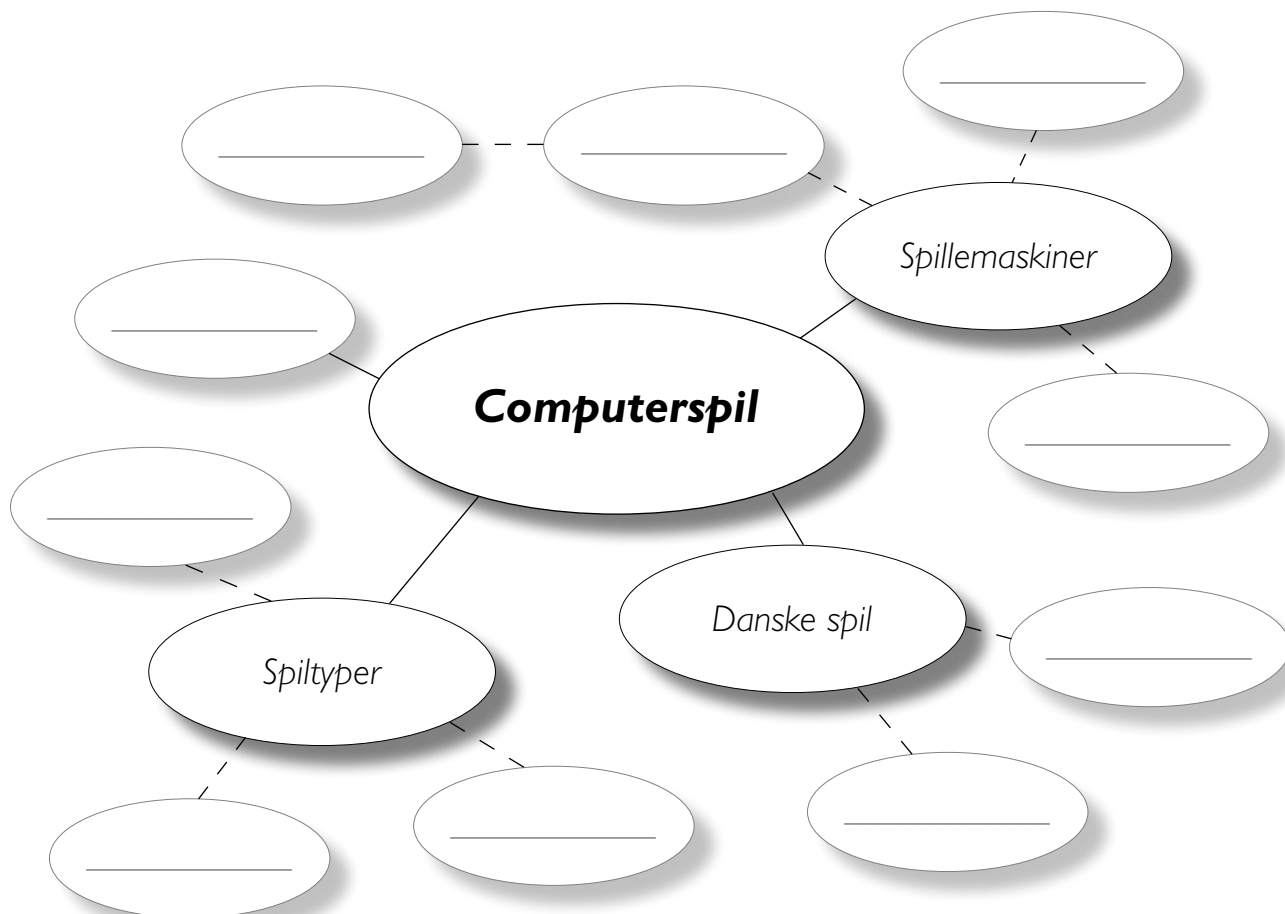
Computerspil

Se teksten an

1. **Hvad ved du om bogens emne i forvejen?** Skriv videre på dette *mindmap* og gem det.

Du skal bruge mindmappet igen, når du har læst bogen.

Mindmap "Computerspil"



2. **Hvad vil du gerne vide om dit emne?**

Skriv fem spørgsmål, som du gerne vil have svar på ved at læse teksten.

To af dine spørgsmål skal starte med "Hvordan" eller "Hvorfor".

- a) *Hvordan* _____ ?
- b) *Hvorfor* _____ ?
- c) _____ ?
- d) _____ ?
- e) _____ ?

Computerspil

3. Se på bogens forside og side 5-6.

Hvad fortæller forsiden og side 5-6 om indholdet i bogen?

4. Kig i bogens indholdsfortegnelse.

Hvilke afsnit ser mest interessante ud?

5. Slå op i bogens stikordsregister.

Skriv 2-5 stikord med sidetal, som du gerne vil undersøge nærmere.

6. Slå op et tilfældigt sted i bogen.

Læs et afsnit og overvej, om du kan læse teksten uden besvær. Hvis bogen er for svær, så tal med din lærer.

Computerspil

Tip en tekst

Læs denne tipskupon med rigtige og forkerte påstande. Sæt ✓ (i søjlen **Gæt**) ved de påstande, som – du tror – er rigtige. Du skal vende tilbage til denne opgave, mens du læser bogen.

Gæt	Påstand	Rigtigt/forkert
	Arkadehaller er det samme som spillehaller.	
	På en Commodore 64 kunne man kun spille.	
	Pac-Man er det første spil, der er bygget op som en historie.	
	Nintendo er udviklet i Japan.	
	Nintendo-spillene er mere ”voksne” end pc-spil.	
	LucasArts er førende inden for eventyrspil.	
	Et af de tidligste forsøg med computerspil foregik i 1948.	
	Virkelighedens sport konkurrerede ofte med computerudgaven bl.a. skateboard og snowboard.	
	Allerede i 1967 begyndte man at eksperimentere med flyveprogrammer – fly-simulatorer.	
	Mange spil er lavet over en film.	

Computerspil

Gæt et ord

Læs ordet og skriv, hvad ordet betyder i kolonne 2.

Kolonne 3 udfyldes, når du møder ordet, mens du læser bogen.

Ordet	Dit bud på ordets betydning	Ordforklaring fra teksten
Cut scenes		
Gamemaster		
Adventurespil		
Simulation		

B MENS JEG LÆSER BOGEN

Mens du læser bogen, skal du skrive videre i skemaerne "Tip en tekst" og "Gæt et ord".

Tip en tekst: Kig i tipskuponen og se, hvor mange af dine gæt, der er rigtige. I kolonne 3 skriver du, hvilke sætninger der er rigtige og forkerte.

Gæt et ord: Når du under læsningen møder de udvalgte fagord, skal du skrive bogens ordforklaringer ind i 3. kolonne i skemaet.

Faglig nøgleviden: Hver gang du har læst et kapitel, skriver du den vigtigste ting, du har lært ved at læse kapitlet. Du kan bruge bagsiden af dette ark eller et kladdehefte.

C NÅR JEG HAR LÆST BOGEN

Gå tæt på teksten

Fakta-spørgsmål

Hvor foregik de allerførste "spil"? _____

Hvad er forløberne for computerspil? _____

Hvad er ligheden mellem skakspil og nutidens strategiske computerspil? _____

Hvilken berømt filmand indrømmede, at han elskede at spille?

Hvad hed Nintendos første hit? _____

Hvad hedder det firma, der byggede en spillekonsol til hjemlig brug? _____

Hvad hed den første computer, der kunne vise flotte billeder og give en god lyd?

Computerspil

Hvilken filmmand var med til at udvikle spil med en god historie?

Hvad er forskellen på Nintendo-spil og Pc-spil?

Hvem udviklede peg- og klikesystemet, hvor man altså styrer med musen?

Hvornår udkom det første olympiske computerspil? _____

Hvornår kom Magnus og Myggen til verden? Hvem har skabt spillet? _____

Hvornår blev verdens første videospil udviklet og af hvem? _____

Hvad hed verdens første videospil? _____

Hvilket land har udviklet Pac-Man? _____

Der findes mange spilskabere på nettet. Hvad hedder ifølge Jakob Stegelmann en af de bedste?

Danskere har udviklet et meget berømt skydespil. Hvad hedder det?

Nævn tre af de spilfigurer, du har læst om i bogen.

1. _____

2. _____

3. _____

Hvornår kom det første "Dungeons og Dragons"-spil? _____

Hvilke typer spil findes der? _____

Computerspil

Årsag/følge-spørgsmål

Hvorfor fjernede man de to højhuse i flysimulator-spillet? _____

Hvorfor begyndte man at udvikle spillekonsoller? _____

Hvorfor blev arkadehallerne så populære? _____

Hvorfor var mange voksne bekymrede over arkadehallerne? _____

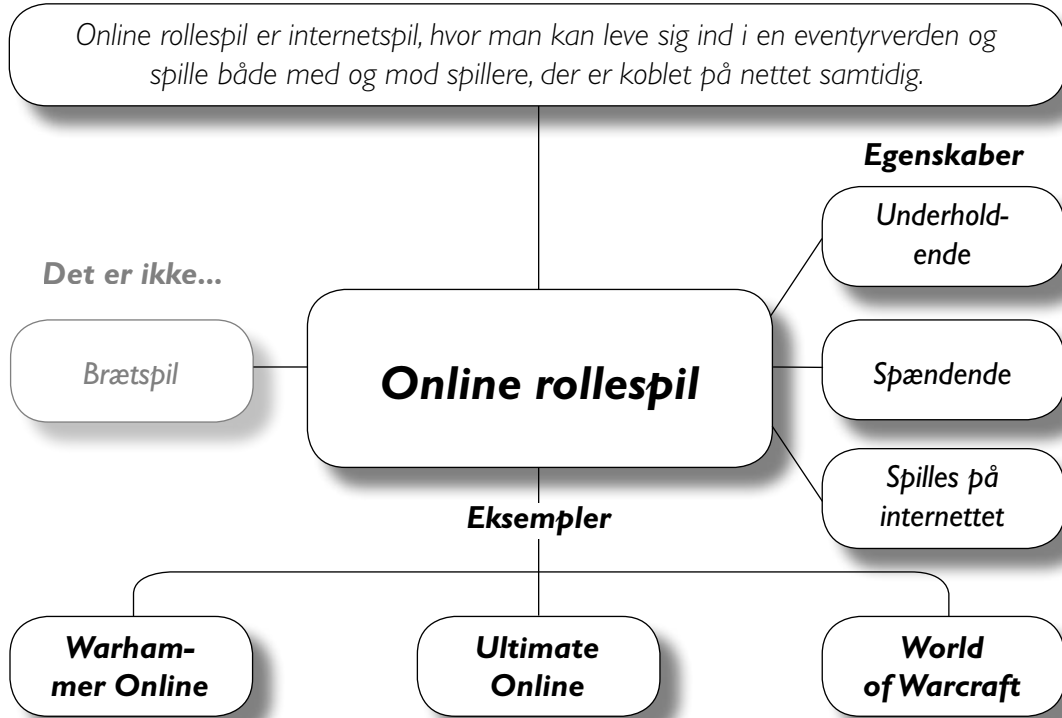
Hvorfor arbejder mange computerspilfolk både med film og spil? _____

Computerspil

Ordkendskabskort

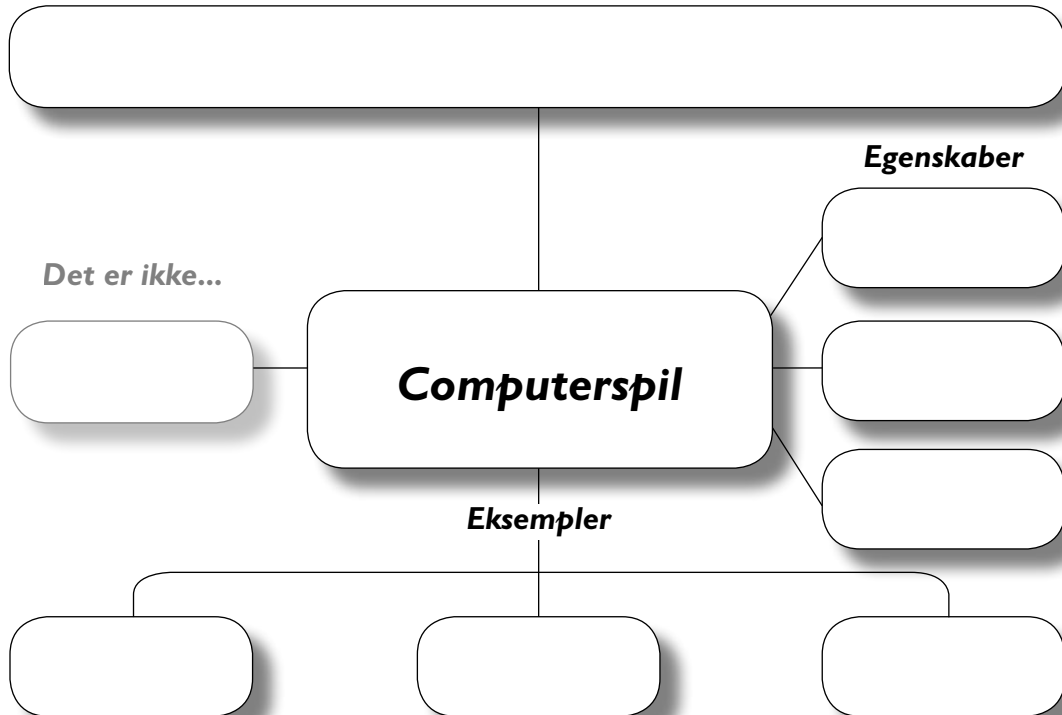
Her kan du se et udfyldt ordkendskabskort. Emnet er **Online rollespil**.

Hvad er det?



Udfyld dette ordkendskabskort om **Computerspil**.

Hvad er det?



Computerspil

Læs et billede, foto eller figur

Se på billedet øverst **side 40**.

Er det en tegning eller et fotografi? _____

Beskriv billedet. _____

Fra hvis synsvinkel er billedet lavet? _____

Hvordan kan du se det? _____

Tror du, at man kan lære at flyve vha. en flysimulator, som nogle mener, at terrorister har gjort?
Begrund dit svar.

Gå på nettet

Find **www.dr.dk/troldspejlet**

Kan du forstå, hvad der står på hjemmesiden? _____

Er hjemmesidens informationer relevante for dig? _____

Hvem står bag hjemmesiden (afsender)? _____

Computerspil

Virker afsenderen pålidelig? _____

Hvornår er hjemmesiden opdateret? Og er den stadig aktuel? _____

Hvor mange nye spil bliver der præsenteret på forsiden? _____

Hvad hedder spilskolens program, hvor man kan lære at lave sine egne spil?

Kan du finde online-spil på siden?

Samlet vurdering

Færdiggør dit mindmap

Du skal bruge dit mindmap fra opgaven "Se teksten an". Tilføj nye informationer til mindmappet. Brug en ny farve, så du tydeligt kan se, hvad du har fået ud af at læse bogen.



EKSTRAOPGAVE

Giv teksten en ny indpakning

Hvordan er udviklingen inden for spillekonsoller foregået?

Lav en liste over rækkefølgen, gerne med årstal. Måske skal du bruge færre/ flere linjer, end der er her.

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

10. _____
